

Instrukcja do filmu War Thunder SB Air - Mysz jako joystick, konfiguracja i lot testowy.

<https://youtu.be/voEfnsatJXY>

Klawisze podane poniżej są właściwe do dołączonego w archiwum mojego pliku konfiguracji "Mousejoystick-20_02_13.blk". Plik należy skopiować do głównego folderu War Thunder, tego w którym jest launcher.exe.

Co zawiera film?

0:07 Zapis bieżącej konfiguracji

Ważne! Przed zmianami konfiguracji sterowania zawsze zapisuję bieżącą konfigurację do pliku zapasowego (nazwa dowolna, rozszerzenie .blk). W nazwie umieszczam datę zapisu.

0:20 Wczytanie konfiguracji z wcześniej zapisanego pliku zapasowego.

0:48-2:24 Panel "Tryb sterowania" i moja przykładowa konfiguracja - "Mysz jako joystick".

2:25 Start - na SB Air nie ma instruktora, który tak jak na AB przy starcie utrzymuje prosty ruch samolotu po pasie.

Klawisze związane:

V - przełącz widok

Na SB Air tylko w przypadku stojącego nieruchomo na ziemi samolotu myśliwskiego, jest możliwość zmiany widoku kokpit->widok zewnętrzny.

W przypadku bombowców dodatkowo klawisz V pozwala przejść do widoku strzelców i widoku celownika bombowego.

I jak Irena - włącz/wyłącz silnik,

F - klapy (start, lądowanie, pozycja bojowa i podnieś klapy),

G - podnieś/opuść podwozie,

Kółko myszy - regulacja przepustnicy.

Sekwencja startu: przepustnica 10-15 %, F, I, V.

Kursor myszy - biała kropka - film 2:25 żółty napis "<- kursor myszy".

Od położenia kursora w obrębie białego, przerywanego okręgu (lub kwadratu), zależy jak zachowuje się samolot.



W momencie uruchomienia silnika - klawisz I - obserwujemy kierunek obrotu śmigła. W przypadku Bf 109 z filmu, śmigło obraca się w prawo.

To jest wskazówka dla wirtualnego pilota - przy zwiększeniu obrotów silnika, dziób samolotu będzie odchodził w lewo, a więc kropkę należy ustawić po prawej stronie.

Sugeruję przypisanie klawiszy dla orczyka (ster kierunku) np. Q i E i wyzerowanie ustawienia osi "Ster kierunku" (film 1:13 - wartość 45%).

Przy takiej konfiguracji, kursor myszy ustawiamy na środku okręgu, a znoszenie samolotu kontrolujemy odpowiednim przyciskiem orczyka.

Zwiększamy stopniowo, powoli obroty silnika (kółko myszy), kontrolujemy znoszenie samolotu przez obracające się śmigło przesuując kropkę w kierunku przeciwnym do kierunku znoszenia (lub naciskając odpowiedni klawisz orczyka). Po osiągnięciu prędkości > 180 km/godz. kropkę-kursor myszy unosimy delikatnie w górę.

Po oderwaniu się samolotu od ziemi, podnosimy podwozie (G), po 5-10 sek. podnosimy klapy (F) i przesuując w odpowiednie miejsce kursor myszy sterujemy samolotem. W trakcie lotu możemy posiłkować się przyciskami WSAD i ewentualnie Q E jeżeli ustawimy sterowanie sterem kierunku jak powyżej.

Rozglądanie się za pomocą myszy uzyskujemy przez naciśnięcie i przytrzymanie przycisku C. Samolot leci po ustawionym torze lotu przed naciśnięciem C.

Życzę powodzenia i wysokich lotów!!